### EDREMİT MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ

### BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ ALANI PROGRAMLAMA TEMELLERİ DERSİ

|  |  |
| --- | --- |
| İŞİN ADI: **Kenarları Girilen Dikdörtgenin Alanı ve Çevresini Bulan Python Örneği** | TEMRİN NO:22 |
| İŞE BAŞLAMA | İŞİ BİTİRME |
| TARİH | SAAT | VERİLEN SÜRE | TARİH | SAAT | HARCANAN SÜRE |
|  |  |  |  |  |  |

### Amaç: Python ile Programlama dilinde değişken, sabit ve operatörleri kullanır.

**Kullanılan Araç ve Gereçler:**

1. Kağıt, Kalem, Bilgisayar ya da Tablet ve PyCharm Programı, Akış Diyagram Simülatörü

**Kenarları Girilen Dikdörtgenin Alanı ve Çevresini Bulan Python Örneği**

Aşağıdaki çıktıyı alabilmek için



**PYHTON İLE PROGRAM YAZIMI**

Gerekli Kodlar aşağıda mevcuttur.



|  |  |
| --- | --- |
| ÖĞRENCİNİN | DEĞERLENDİRME |
| Adı: | Yöntem | İşlem basamakları | İş alışkanlığı | Süre  | TOPLAM |
| Soyadı: | %30 | %30 | %30 | %10 | Rakam ile | Yazı ile |
| Numarası: |  |  |  |  |  |  |
| Sınıfı: | Atölye Öğretmeni: |