### EDREMİT MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ

### BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ ALANI PROGRAMLAMA TEMELLERİ DERSİ

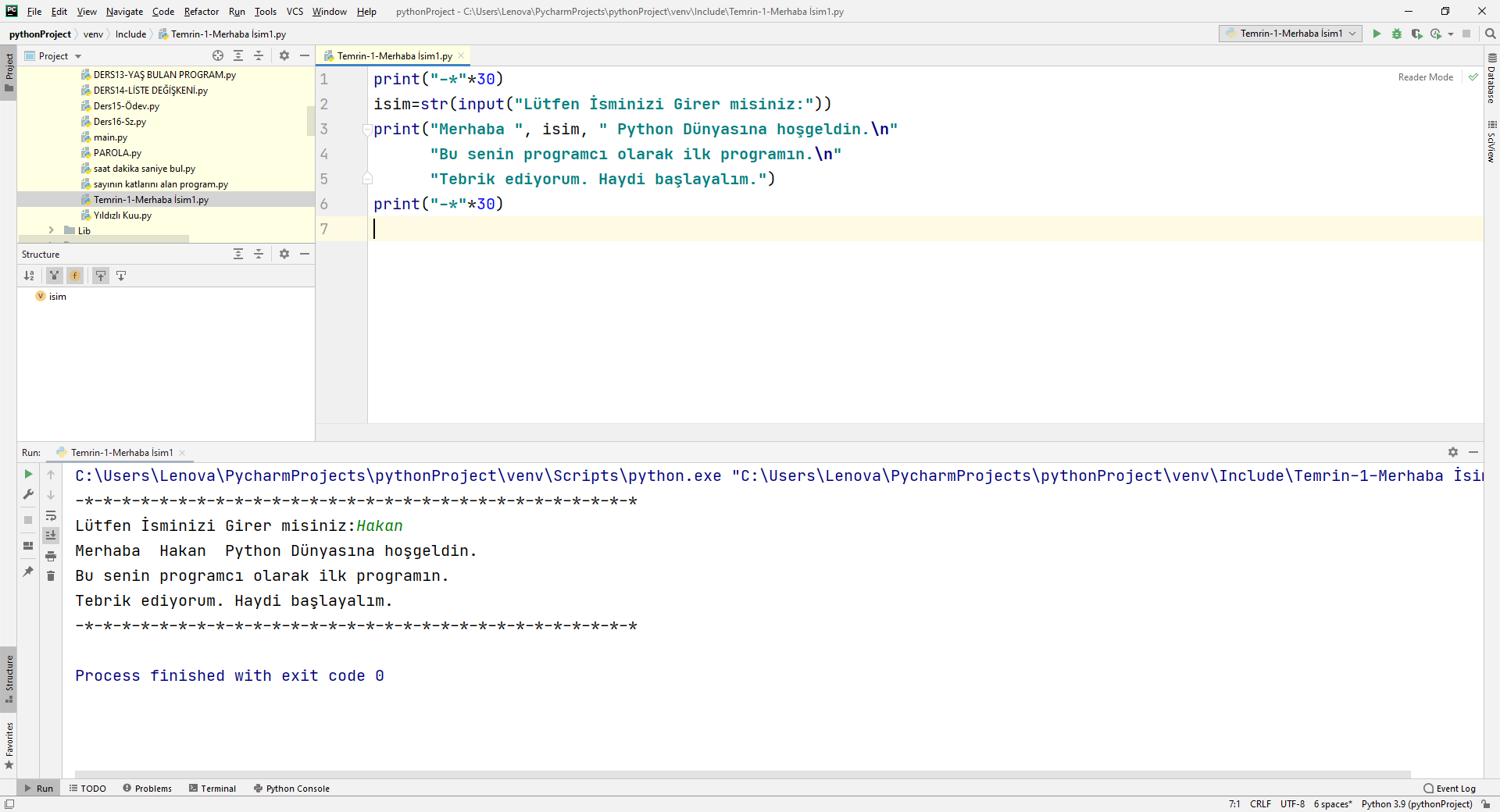
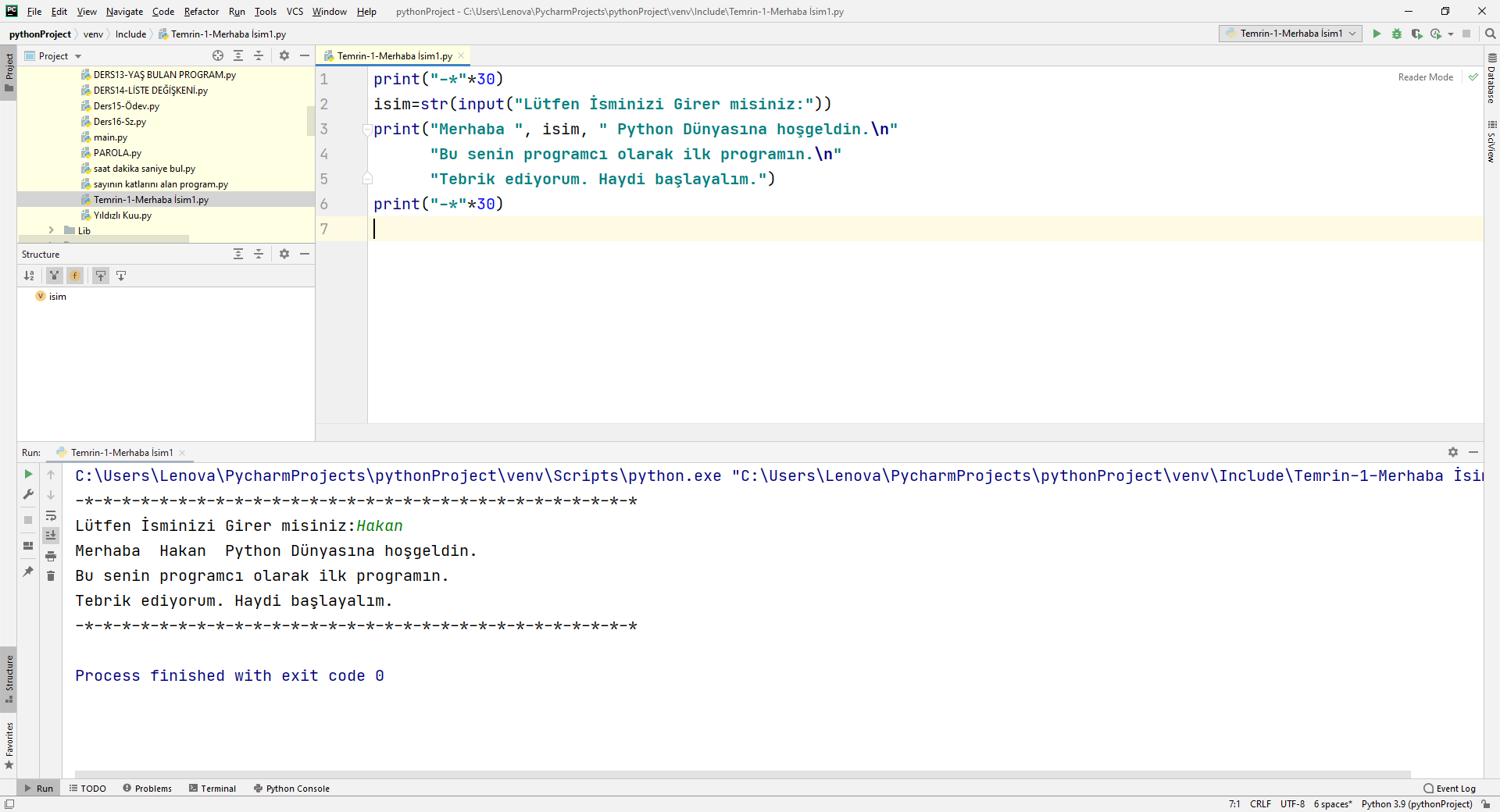
|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| İŞİN ADI: Python ile Merhaba İsim | | | | | TEMRİN NO:14 |
| İŞE BAŞLAMA | | | İŞİ BİTİRME | | |
| TARİH | SAAT | VERİLEN SÜRE | TARİH | SAAT | HARCANAN SÜRE |
|  |  |  |  |  |  |

### Amaç: Python ile Programlama dilinde değişken, sabit ve operatörleri kullanır.

**Kullanılan Araç ve Gereçler:**

1. Bilgisayar ya da Tablet ve PyCharm Ide Programı,

**Python İle Tanışma**

 Aşağıdaki çıktıyı alabilmek için **PYHTON İLE PROGRAM YAZIMI**

Gerekli Kodlar aşağıda mevcuttur.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ÖĞRENCİNİN | DEĞERLENDİRME | | | | | |
| Adı: | Yöntem | İşlem basamakları | İş alışkanlığı | Süre | TOPLAM | |
| Soyadı: | %30 | %30 | %30 | %10 | Rakam ile | Yazı ile |
| Numarası: |  |  |  |  |  |  |
| Sınıfı: | Atölye Öğretmeni: | | | | | |

**ALGORİTMA**

* Başla
* Ekrana 30 Kere **\*-** Yaz
* **İsim** Adlı Değişkeni Oluştur.
* Ekrana “**Lütfen İsminizi Girer Misiniz:**” Yaz Ve Yazılan Adı **İsim** Adlı Değişkene Yükle
* "Merhaba ", İsim, " Python Dünyasına Hoş geldin. Bu Senin Programcı Olarak İlk Programın. Tebrik Ediyorum. Haydi Başlayalım."
* Bitir

**AKIŞ ŞEMASI**

