### EDREMİT MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ

### BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ ALANI PROGRAMLAMA TEMELLERİ DERSİ

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| İŞİN ADI: Scratch ile Top Animasyonu | | | | | TEMRİN NO:8 |
| İŞE BAŞLAMA | | | İŞİ BİTİRME | | |
| TARİH | SAAT | VERİLEN SÜRE | TARİH | SAAT | HARCANAN SÜRE |
|  |  |  |  |  |  |

### Amaç: Scratch ile Problem Çözümünü gerçekleştirmek

**Kullanılan Araç ve Gereçler:**

1. Bilgisayar ya da Tablet ve Scratch Programı,

Scratch ile Top Animasyonu



